BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO
VIỆN NGHIÊN CỨU THIẾT KẾ TRƯỜNG HỌC
***
Số: 01 - KH/NCTK

CÔNG TY CỔ PHẦN GIÁO DỤC VIỆT ROBOT
***
Hà Nội, ngày 18 tháng 04 năm 2025

KẾ HOẠCH

Tổ chức Cuộc thi Robot Thế giới (World Robot Contest Việt Nam 2025 (WRC Việt Nam 2025)

Nhằm triển khai định hướng đổi mới giáo dục theo hướng ứng dụng công nghệ, phát triển kỹ năng thế kỷ 21 cho học sinh, Viện Nghiên cứu Thiết kế Trường học – Bộ Giáo dục và Đào tạo ban hành kế hoạch tổ chức **Cuộc thi Robot Thế giới (World Robot Contest – WRC) Việt Nam lần thứ nhất năm 2025**, dành cho học sinh từ tiểu học đến trung học phổ thông trên toàn quốc, cụ thể:

I. MỤC ĐÍCH, YÊU CẦU

1. Mục đích

- Nhằm cụ thể hóa chủ trương của Đảng, Nhà nước về đẩy mạnh chuyển đổi số quốc gia, phát triển kinh tế số trên nền tảng khoa học và công nghệ. Tạo động lực, truyền cảm hứng và thúc đẩy phong trào thi đua học tập, đổi mới sáng tạo, nâng cao năng lực số cho thanh thiếu nhi. Tiếp tục thúc đẩy phong trào sáng tạo, ứng dụng, phát triển các thành tựu khoa học, công nghệ mới trong thanh thiếu niên, trong đó Robotics là một lĩnh vực đa ngành trọng tâm trong xu thế phát triển của Cuộc cách mạng công nghiệp 4.0, kết hợp nhiều kiến thức khoa học, công nghệ, kỹ thuật và toán học.

- Tạo ra sân chơi sáng tạo, hấp dẫn, giúp cho học sinh trau dồi kiến thức, kỹ năng và phát triển đam mê trong lĩnh vực STEM nói chung và Robotics nói riêng, đồng thời tạo cơ hội cho học sinh phổ thông được tiếp cận, trải nghiệm và ứng dụng công nghệ robotics – tự động hoá trong thực tiễn.

- Tuyển chọn đội tuyển đại diện Việt Nam tham dự vòng chung kết WRC quốc tế tại Bắc Kinh – Trung Quốc.

2. Yêu cầu

- Cuộc thi đảm bảo tính chuyên môn cao, công bằng và minh bạch.

- Nội dung thi được thiết kế phù hợp với độ tuổi và trình độ của thí sinh

- Sở giáo dục và đào tạo các tỉnh, thành phố quan tâm, chỉ đạo, phát động rộng rãi tới các trường phổ thông trên địa bàn quản lý, nhằm thu hút sự tham gia đông đảo và hiệu quả từ đội ngũ giáo viên – học sinh

II. ĐỐI TƯỢNG, NỘI DUNG, ĐĂNG KÝ VÀ THỂ LỆ CUỘC THI

1. Đối tượng dự thi

Học sinh tiểu học, trung học cơ sở (THCS), trung học phổ thông (THPT) hoặc công dân Việt Nam trong độ tuổi tương đương với các cấp học từ tiểu học đến THCS trên toàn quốc đăng ký dự thi theo bảng.

3. Các bảng thi đấu

Bảng thi	Độ tuổi	Cấp học
A	6-8 tuổi	Tiểu học (lớp 1-3)
B	9-11 tuổi	Tiểu học (lớp 4-6)
C	12-14 tuổi	THCS (lớp 7-9)
D	15-17 tuổi	THPT (lớp 10-12)

- Mỗi đội gồm từ một (tối thiểu) đến hai (tối đa) thí sinh và một huấn luyện viên.

2. Chủ đề, nội dung, hình thức cuộc thi

2.1. Chủ đề: **"Interstellar Legend – Hành trình liên hành tinh"**

- Các ngôi sao lấp lánh trong chòm sao tương ứng của chúng, trong khi các hành tinh di chuyển qua vũ trụ dọc theo các quỹ đạo đã thiết lập. Khi nhân loại bắt đầu cuộc du hành giữa các vì sao và khám phá vũ trụ bao la, chúng ta sẽ nghiên cứu bản chất và quy luật của thời gian và không gian thông qua các quan sát và thí nghiệm chính xác hơn. Cuộc hành trình này sẽ tạo ra một huyền thoại mới và giúp chúng ta hiểu rõ hơn về sự tiến hóa và phát triển của vũ trụ.

- Cuộc thi này yêu cầu các em học sinh sử dụng robot của mình để viết và gỡ lỗi chương trình và thực hiện các nhiệm vụ thi đấu tại địa điểm thi đấu. Chủ đề của cuộc thi này là "Interstellar Legend – Hành trình liên hành tinh". Các thí sinh sẽ sử dụng robot để khám phá những bí ẩn của vũ trụ trên sa bàn mô phỏng, qua đó phổ biến kiến thức khoa học, đào tạo và nâng cao tư duy, phản ứng, phối hợp thực hành và tinh thần đồng đội của thí sinh

2.2. Hình thức thi:

- Thi trực tiếp trên sa bàn, đội thi cần đảm bảo yêu cầu về thiết kế robot theo thể lệ, điều lệ ban hành kèm theo Kế hoạch này.

3. Cách thức đăng ký

Ban Tổ chức mở cổng đăng ký dự thi cho đội thi tại

https://vietrobot.edu.vn/world-robot-contest-2025-wrc/

4. Thể lệ cuộc thi: *(Gửi kèm theo Kế hoạch này).*

III. TIẾN ĐỘ TRIỂN KHAI

1. BTC mở đăng ký dự thi theo hình thức trực tuyến trước ngày 25/4/2025 và đóng cổng đăng ký vào 24h00 ngày 25/5/2025.

2. Tổ chức tư vấn trực tuyến cho đội thi: trước ngày 30/5/2025.

3. Tổ chức Vòng Chung kết Quốc gia tại Bình Dương vào ngày 28-29/6/2025.

IV. VỀ KINH PHÍ

1. Ban Tổ chức Cuộc thi chịu trách nhiệm kinh phí tổ chức các vòng thi, kinh phí khen thưởng, truyền thông cho Cuộc thi.

2. Các thí sinh, đội thi tự lo toàn bộ chi phí tham gia Cuộc thi *(di chuyển, ăn, nghỉ, hậu cần, thiết bị,...).*

V. TỔ CHỨC THỰC HIỆN

1. Viện nghiên cứu thiết kế trường học

1.1. Thành lập Ban Tổ chức Cuộc thi, có các nhiệm vụ, cụ thể:

- Tham mưu ra quyết định thành lập Ban ra đề, Ban coi thi, Hội đồng Giám khảo của cuộc thi.

- Chủ trì phối hợp với các thành viên Ban Tổ chức, các cơ quan, đơn vị có liên quan chuẩn bị nội dung, cơ sở vật chất phục vụ Cuộc thi; ban hành các văn bản hướng dẫn triển khai; theo dõi, đôn đốc, hỗ trợ các đội thi.

- Tổ chức truyền thông cho Cuộc thi đảm bảo quyền lợi các bên tham gia.

- Xây dựng nội dung, chương trình, kịch bản chi tiết, chuẩn bị địa điểm, điều kiện, cơ sở vật chất tổ chức các sự kiện của Cuộc thi;

- Thực hiện công tác tài chính phục vụ Hội thi theo đúng quy định.

2. Công ty Cổ phần Giáo dục Việt Robot

- Phối hợp với Viện xây dựng Kế hoạch, thể lệ Cuộc thi, quy chế thi; thành lập Ban Tổ chức, Hội đồng Giám khảo, Hội đồng Trọng tài Cuộc thi;

- Chịu trách nhiệm về chuyên môn, kỹ thuật của Cuộc thi;

- Phối hợp truyền thông và các công tác tổ chức Cuộc thi;

- Chuẩn bị các nguồn lực (kinh phí, nhân sự, thiết bị, địa điểm,…) gắn với nhiệm vụ được phân công tổ chức Cuộc thi.

CÔNG TY CỔ PHẦN GIÁO DỤC VIỆT ROBOT	**VIỆN NGHIÊN CỨU THIẾT KẾ TRƯỜNG HỌC**
Giám đốc	**Viện Trưởng**
Nguyễn Hoàng Tâm	**Hoàng Hải Sơn**